

## **REGULAMENTO GERAL DOS JOGOS INTERNOS**

### **Art. 1 – Da realização e dos objetivos**

§1º – Os jogos serão realizados pelo Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Amapá– IFAP (Campus – Porto Grande e Pedra Branca do Amapari). No período de 18 a 22 de novembro de 2019.

§2º – Entre os objetivos da realização dos jogos, destacam-se: celebrar o dia Nacional da Consciência Negra na busca da promoção de uma cultura de Paz e de amizade entre o corpo docente, discentes e familiares na escola; e promover/incentivar a socialização, por meio da prática esportiva, entre a comunidade escolar e acadêmica do IFAP, Campus Porto Grande e Pedra Branca do Amapari.

### **Art. 2 – Das inscrições e dos participantes**

§1º – As inscrições serão *on line* e ocorrerão no período de **23 de outubro a 5 de novembro de 2019**.

§2º – O link para as inscrições é: <https://forms.gle/wYSdFKZigcaxxMZk8>

§3º – As regras e normativas, bem como as modalidades esportivas ofertadas nos jogos internos estão descritas no regulamento dos jogos que está disponível no site do Campus Porto Grande:

<http://porto.ifap.edu.br/index.php/publicacoes/itemlist/category/8-regulamentos-e-normas>

§4º – Antes de realizar a inscrição o (s) responsável (is) pelas equipes deverão ler com atenção o regulamento dos jogos internos.

§5º – A confirmação das equipes será mediante reunião presencial **no dia 6 de novembro de 2019**.

§6º – Poderão participar dos jogos internos, alunos e alunas que estejam regularmente matriculados no IFAP (Campus – Porto Grande e Pedra Branca do Amapari) dos cursos integrado, subsequente, Proeja e superior.

§7º – Poderão participar dos jogos internos, os servidores técnicos administrativos e docentes do IFAP (Campus – Porto Grande e Pedra Branca do Amapari).

§8º – Todos os inscritos deverão doar 1 alimento não perecível, a entrega deverá ser feita no dia da reunião de confirmação das equipes.

§9º – A troca de membros das equipes poderá ser feita até o dia 13 de novembro de 2019.

§10º – Nos jogos das turmas do integrado haverá limitação para formação de inscritos e/ou equipes em cada curso e/ou modalidade e/ou nipe, conforme ANEXO I e ANEXO II, respectivamente.

§11º – O uniforme é de inteira responsabilidade da equipe, assim como a utilização do calçado adequado para prática esportiva que é obrigatório.

**§12º – As equipes do integrado poderão escolher 1 professor (a) para complementar os times.**

§13º – Cada equipe deverá ter, obrigatoriamente, pelo menos um professor representante que será o responsável pelas equipes e pela frequência dos alunos nos dias dos jogos.

§14º – O nome fantasia das equipes devem ser em homenagem à consciência negra, ou seja, ter um termo Africano, no ato da inscrição será necessário apresentar o significado do termo.

§15º – Será feita a pontuação total de cada curso/participantes.

1º colocado 5 pontos

2º colocado 3 pontos

3º colocado 2 pontos

Do 4º em diante será computado 1 ponto pela participação.

### **Art. 3 – Do torneio e dos sistemas de disputa**

§1º – A modalidade que possuir 6 ou mais equipes, disputará em sistema de grupos. As modalidades que tiverem número inferior ou igual a 5 disputarão em sistema de rodízio simples (pontos corridos).

§2º – Para os critérios de desempate entre duas equipes será adotado o confronto direto para determinar quem segue na competição. Entre 3 ou mais equipes serão adotadas as seguintes regras:

a) Número de vitórias;

b) Saldo de pontos ou gols;

c) Número de pontos ou gols a favor;

§3º – Da duração dos jogos:

\* Para o FUTSAL masculino: Dois tempos de 15 minutos corridos com intervalo de 5 minutos;

\* Para o FUTSAL feminino: Dois tempos de 12 minutos corridos com intervalo de 5 minutos;

\* Para o HANDEBOL: Dois tempos de 15 minutos corridos com intervalo de 5 minutos;

\* Para o BASQUETEBOL: Dois tempos de 15 minutos corridos com intervalo de 5 minutos;

\* Para o VOLEIBOL: Serão disputados 3 sets de 15 pontos e vencerá a equipe que conquistar dois sets;

\* Para o XADREZ, QUEIMADA E JUST DANCE: a confirmar o sistema de disputa;

\* Para o TÊNIS DE MESA: Serão disputados 3 sets de 11 pontos e vencerá jogador que conquistar dois sets;

§4º – Caso o jogo termine empatado, os critérios para desempate serão:

Futsal – 2 cobranças de pênalti alternado para cada equipe.

Handebol – 2 tiros de 7 metros.

Basquetebol – Prorrogação de 5 minutos.

§5º – O uso de uniforme padrão será **OBRIGATÓRIO** pelos times inscritos (camisa e shorts) e sua aquisição será de inteira responsabilidade dos alunos inscritos;

§6º – Será **PROIBIDA** a inscrição de um (a) mesmo (a) aluno (a) e/ou servidor em dois times, caso isto venha ocorrer as duas equipes serão desclassificadas da disputa;

§7º – O aluno que for **EXPULSO** durante o jogo por **indisciplina** e falta de **fair play** estará **AFASTADO** dos jogos definitivamente do ano corrente.

§8º – Os alunos que dentro do ambiente de jogo ou fora do mesmo, interferir de qualquer forma no andamento do evento ou em qualquer princípio de confusão dentro ou fora das dependências da escola sofrerão punições, sendo que para a execução das mesmas a responsabilidade é da equipe de arbitragem ou comissão organizadora.

- **ADVERTÊNCIA VERBAL;**
- **ADVERTÊNCIA ESCRITA (anotada em súmula);**
- SUSPENSÃO POR UM JOGO;**
- **DESLIGAMENTO DA COMPETIÇÃO.**

§9º – A equipe que desistir durante o jogo sem justificativa plausível será automaticamente desqualificada dos jogos internos 2019.

§10º – A equipe que não se apresentar no horário do jogo será declarada perdedora por w x o a outra vencedora por um placar de 1 x 0, ou 2 sets a 0. Cada equipe terá um prazo de 5 mim de tolerância para entrar em quadra.

§11º – Os casos omissos deste regulamento serão analisados e julgados pela Comissão Organizadora, que dará os devidos encaminhamentos.

## ANEXO I

### DISTRIBUIÇÃO DAS MODALIDADES

#### ENSINO MÉDIO INTEGRADO

MODALIDADE	NIPES/FORMAS DE DISPUTA	
	FEMININO	MASCULINO
VOLEIBOL	X	X
FUTSAL	X	X
TÊNIS DE MESA	X	X
XADREZ	X	X
BASQUETEBOL		X
HANDEBOL		X
JUST DANCE		MISTO
FUTEBOL PLAYSTATION		MISTO
QUEIMADA		MISTO

Para formação das equipes será adotado a competição de curso contra curso. Assim sendo ficam livres as turmas para formar suas equipes independente do ano de escolaridade. Deverão, portanto, serem mantidos os cursos. As equipes podem assim ser compostas por alunos do primeiro, segundo, terceiro ano desde que seja mantido o curso que pertencem.

#### TÉCNICO SUBSEQUENTE, PROEJA, SUPERIOR, SERVIDORES

MODALIDADE	NIPE	
	FEMININO	MASCULINO
Voleibol	X	X
Futsal	X	X
Xadrez	X	X
Tênis de mesa	X	X

**ANEXO II**  
**NÚMERO DE INTEGRANTES ESCRITOS POR MODALIDADE**

NÚMERO DE INSCRITOS POR MODALIDADE				
NIPE	FEMININO		MASCULINO	
MODALIDADES	MÍNIMO	MÁXIMO	MÍNIMO	MÁXIMO
VOLEIBOL	6	12	6	12
FUTSAL	5	10	5	10
HANDEBOL	X	X	7	12
BASQUETEBOL	X	X	5	10
XADREZ	INDIVIDUAL			
TÊNIS DE MESA	INDIVIDUAL			
QUEIMADA	MISTO – 8			
JUST DANCE	INDIVIDUAL			
<b>FUTEBOL PLAYSTATION</b>	<b>INDIVIDUAL</b>			

**ANEXO III**  
**NÚMERO DE EQUIPES/PARTICIPANTES POR CURSO**

NO NIPE FEMININO						
	AGROPECUÁRIA		AGROECOLOGIA		AGRONEGÓCIO	
	MÍNIMO	MÁXIMO	MÍNIMO	MÁXIMO	MÍNIMO	MÁXIMO
VOLEIBOL	1	3	1	3	1	3
FUTSAL	1	4	1	4	1	4
XADREZ	1	5	1	5	1	5
TÊNIS DE MESA	1	9	1	9	1	9

NO NIPE MASCULINO						
	AGROPECUÁRIA		AGROECOLOGIA		AGRONEGÓCIO	
	MÍNIMO	MÁXIMO	MÍNIMO	MÁXIMO	MÍNIMO	MÁXIMO
VOLEIBOL	1	3	1	3	1	3
FUTSAL	1	4	1	4	1	4
XADREZ	1	5	1	5	1	5
TÊNIS DE MESA	1	9	1	9	1	9

MODALIDADES MISTA – QUEIMADA E JUST DANCE						
	AGROPECUÁRIA		AGROECOLOGIA		AGRONEGÓCIO	
	MÍNIMO	MÁXIMO	MÍNIMO	MÁXIMO	MÍNIMO	MÁXIMO
QUEIMADA	1	3	1	3	1	3
JUST DANCE	1	20	1	20	1	20
<b>FUTEBOL PLAYSTATION</b>	<b>1</b>	<b>20</b>	<b>1</b>	<b>20</b>	<b>1</b>	<b>20</b>

Atenciosamente,  
Comissão organizadora.

Porto Grande, 30/10/2019.